

Какво трябва да знае Съдията на клетка

1. Съдията на клетка (СК) трябва да бъде на кортовете най-малко половин час преди обявеното начало на мачовете за деня.
2. СК трябва да носи със себе си чантичка с хронометър, ролетка, химикалка, монета за жребий, подложка за поставяне на програмата на мачовете за деня, слънчеви очила, шапка и яке за дъжд.
3. След завършване на загрявката трябва да помоли последните трениращи на кортовете, за които е отговорен, да напуснат корта, като преди това да го изчеткат.
4. Да измери разстоянието на което са поставени колчетата поединично – 91,4 см. Те трябва да бъдат поставени от двете противоположни страни на мрежата.
5. След като са поставени колчетата, да измери височината на мрежата в центъра – 91,4 см.
6. Да изнесе на корта водата за състезателите и топките за мача. Предварително трябва да е получил информация от Главния съдия (ГС) за броя топки, с които ще се играе и кога трябва евентуално да се сменят, както и форматът на срещата (два тайбрек сета и мачтайбрек вместо трети сет, два от три тайбрек сета, къси сетове, с или без предимство, с или без „Let“).
7. Да бъде на корта, за който отговаря, преди да са излезнали състезателите.
8. Когато състезателите излезнат на корта да уточни имената им, както и да огледа дрехите им дали отговарят на изискванията за облеклото на състезателите. При необходимост, ако се налага, да накара състезател да смени съответната част от облеклото си, което не отговаря на изискванията. Допустимото време за това е 15 мин. Ако състезателят не се появи на корта, след изтичането на това време, да уведоми ГС.
9. Ако един от състезателите, които участват в срещата, не излезе на корта, на висок глас да обяви името му, така че да бъде чуто от намиращите се извън корта състезатели, след което да информира ГС за липсващия състезател и когато ГС му нареди да включи хронометъра за да регистрира закъснението на този състезател.
10. Застава на два метра разстояние навътре в корта, с лице към съдийския стол и повиква състезателите към себе си. Разпределя топките за мача между тях и кратко и ясно им обяснява условията при които ще се проведе срещата и специфичните правила, които трябва да се спазват. Пита ги дали имат въпроси и провежда жребия, като той решава кой състезател трябва да пита. След като състезателите са направили своя избор, излиза от корта и застава до съдийския стол и включва хронометъра за измерване на допустимото време за загряване (5 мин.).
11. След изтичане на 5 минути, обявява края на загряването и обявява началото на срещата и напуска корта.
12. По време на мача той има право да обявява наказанията, които той е наложил за нарушаване на кодекса за поведение от съответния състезател, като излиза за корта и с висок глас, така че да бъде чуто от състезателите в корта, обявява какво е наложеното наказание и на кого, както и неговата степен („предупреждение“, „наказателна точка“), след което да обяви новия резултат (при втория случай). В програмата си отбелязва

името на наказаниа състезател, резултатът при който е регистрирано нарушението (сет, гейм и точки). След обявяване на „наказателна точка“ трябва да уведоми ГС за това, тъй като само ГС има право да реши какво ще бъде следващото наказание (гейм или отстраняване от срещата).

13. СК има право да отсъжда „футфолт“ само, когато е вътре в корта и е предупредил състезателите, че той само ще реагира, когато състезателя е допуснал тази грешка.

14. Когато СК е извън корта, той трябва да реагира, когато родител или треньор прави опит вербално или със сигнали да подсказва на състезател. Ако те говорят на език, който той не знае, трябва да ги предупреди, че трябва да комуникират със състезателя само на английски, в противен случай, ако те продължават да комуникират със състезателя на непознатия на съдията език, това ще бъде третирано като подсказване и съответния състезател ще бъде наказан.

При агресивно поведение на посочените лица, може да бъде потърсено съдействие от страна на Директора на турнира за отстраняването им от комплекса.

15. СК трябва да контролира продължителността на почивката при смяната на полетата или след завършване на сета (60 и 90 секунди) и да обяви „Time“ за продължаване на играта.

16. След завършване на сета СК има право да разреши използването на прекъсване за тоалетна на съответния състезател (веднъж на мач). След завършване на втория сет на същият състезател може да се разреши да отиде до тоалетната, но за сметка на собствената му почивка и всяко едно закъснение да бъде наказвано с “CV delay of game” като се прилага съответната степен.

17. При възникване на медицински проблем СК трябва да информира ГС, който заедно с лекаря трябва да излезе на корта.

18. СК трябва да решава всяка една спорна ситуация относно белега на топката или липсата на такъв. Когато СК е извикан на корта при възникване на такъв спор, той трябва да отиде в тази част на корта, в който е белега. Той може да бъде показан само от състезателят, който се намира в тази част на полето. Състезателят, който се намира в другата част на корта, няма право да показва белег. Ако и двамата състезатели са съгласни с разположението на белега, СК трябва внимателно да разгледа белега, след което да обяви високо и със съответния знак какъв е той. Когато белегът е изцяло от външната страна на съответната линия, но няма видимо разстояние между него и линията, топката е „добра“.

Когато няма съгласие между двамата състезатели за показания белег, СК трябва да попита играчите какъв е бил ударът, който е довел до този белег (по правата, по диагонала или лоб), тъй като по този начин СК може да определи дали показания белег съответства на направения удар. Ако в близост до показвания белег има друг, който е по-пресен и който също съответства на посоката на удара, СК има право да го посочи и да обяви своето решение, което е окончателно и не може да се вика ГС за проверка.

Ако състезателят, който е обявил топката за „аут“ не може да покаже белег, както и СК не може да намери такъв, СК трябва да обяви, че направеното отсъждане се запазва и

да предупреди този състезател, че всеки следващ път, когато отново е обявил „аут“ и не може да покаже белег, ще загуби точката.

19.СК трябва да реши всеки един възникнал спор за резултат. Той трябва да отиде до мрежата и да извика и двамата играчи и да се опита да възпроизведе спорния резултат. Кой е спечелил първата точка, втората ... и да уточни за кои точки има съгласие и за кои не.

Пример: Състезателите са изиграли 4 точки. Сервиращият състезател обявява, че резултатът е 40:15 за него. Другият състезател – 30:30. При възпроизвеждането на точките става ясно, че спорната точка е втората. С останалите точки и двамата състезатели са съгласни. Това означава, че за да бъде решен спора, трябва да се преиграе само втората точка. Следователно тя трябва да бъде преиграна, като сервиращият състезател ще изпълни сервиса от лявата половина на корта. Ако той спечели точката, резултатът ще бъде 40:15 и играта ще продължи при този резултат. Ако тази точка се спечели от посрещаният състезател, резултатът ще бъде 30:30. Ако при възпроизвеждане на резултата няма никакво съгласие, то гейма трябва да се преиграе от самото му начало.

При всяка една такава дискусия, трябва да се предупреди сервиращият състезател, че е длъжен преди изпълнението на всеки един сервис да обяви достатъчно високо достигнатия до момента резултат.

20. След завършване на срещата СК трябва да накара участвалите в нея състезатели да изчеткат корта, като преди това да запише името на победителя в програмата както резултата и продължителността на срещата.

21. СК трябва да съобщи на ГС името на победителя и резултата, както и всяко едно наложено от него наказание на състезателите, както и да занесе изиграните топки.

Казуси, които трябва да решава СК

1.Състезателите са започнали да играят вместо мачтайбрек нормален сет. При резултат 2:0, 2:1 гейма или по-нисък, след като е изиграна повече от една точка, играчите трябва да изиграят още един гейм. При резултат 3:0 или 3:1, състезателят който е спечелил този резултат, печели и мачтайбрека. Ако резултатът достигне 2:2 се започва мачтайбрек. Ако е изиграна повече от една точка в петия гейм, играта продължава като тайбрек сет.

2.СК е пропуснал да смени топките, когато състезателят е трябвало да сервира с нови топки. СК сменя топките, когато този състезател трябва отново да сервира.

3.При мач по двойки състезателите от посрещаният отбор са си разменили местата за посрещане. Това се установява, след като са изиграли една точка. Геймът продължава по този начин до неговото завършване и се предупреждават състезателите, че

следващият гейм, когато отново трябва да посрещат, трябва да заемат първоначалните си места, с които те са започнали да посрещат в сета.

4. Състезателят от отбора, който трябва да посреща е започнал да сервира извън реда си. Точките в гейма се запазват и сервиса се предоставя на състезателя, който е пропуснал реда си. Ако това се установи, след като сервиращият извън реда си състезател е сгрешил първия сервис, другият състезател изпълнява отново първи сервис.

5. Състезател сервира вместо своя партньор. Точките в гейма се запазват и сервиса се предоставя на състезателя, който е пропуснал реда си. Ако това се установи след като сервиращият извън реда си състезател е сгрешил първия сервис, другият състезател изпълнява втори сервис.

6. След завършване на точката, загубилият състезател извиква СК и му дава топката с която е изиграна точката. СК установява, че топката е мека. Резултатът в гейма се запазва, а топката се сменя с друга, която е подобно износена.

7. След завършване на точката, загубилият състезател извиква СК и му дава топката с която е изиграна точката. СК установява, че топката е спукана. Точката трябва да се преиграе и СК сменя топката с друга, която е подобно износена.

Съставил: Л.Бадински
15.6.2024